## 大学生沙游戏的主题特征及象征符号的解释

**北京大学心理系** (100871) 易春丽 北京大学医学部医学心理教研室 (100083) 胡佩诚

【摘要】目的:初步研究大学生沙游戏的主题特点以及象征符号的意义。方法:本研究选择大学二年级

径渗透到意识之中。神话、梦、幻想、宗教仪式、艺术作品都包含了大量的原型素材,提供了各种原型信息<sup>[6]</sup>



## 2、象征符号栅栏

211、被试对栅栏的使用情况

72 个沙盘中共有 41 人次使用了栅栏,有一人是用栅栏代表飞机跑道,未用将其作为栅栏使用,使用栅栏的按 40 人计算,占 5516%。第一次沙盘有 26 人使用栅栏,第二次有 14 人使用栅栏。36 人中共有 27 人选用了栅栏,占 75% ,13 人重复使用过栅栏,其中有 5 人曾有一次首选的玩具是栅栏。



4 2007 ic r e s

投射测验, 洛夏墨迹测验等作为比较成熟的投射测验 对中国人的研究结果, 可为本研究中被试出现的主题 特点提供一些启示。洛夏墨迹测验结果表明中国出生 的男女在讲到愉快和满意的事情时出现轻松自在的感 觉, 在有关自然的领域方面, 会以一种自发冲动的方

c r g

康)有关<sup>[26]</sup>。对于我们来说,领地的作用不仅与生存密切相关,它们还提高了生活中的可预见性、次序和稳定性<sup>[28]</sup>。

M C K

00 C ic r n 1 g t e

Chicago: OpenCourt11993, 1- 501

1